



الإستخدام العسكري لنظم الذكاء الإصطناعي

بقلم

الباحث علي نعيم داود



تأسس مركز حمورابي للبحوث والدراسات الإستراتيجية عام 2008 بمدينة بابل (الحلة)، وحصل على شهادة التسجيل من دائرة المنظمات غير الحكومية المرقمة 1Z71874 بتاريخ 2012/12/25، بوصفه مركزاً علمياً بحثياً يهتم بدراسة الموضوعات السياسية والاجتماعية، فضلاً عن الاهتمام بالقضايا والظواهر الراهنة والمحتملة في الشأن المحلي والإقليمي والدولي، ويتعامل مع باحثين من مختلف التخصصات داخل العراق وخارجه، وتحتضن بغداد المقر الرئيسي للمركز.

- لا يجوز إعادة نشر أي من هذه الأوراق البحثية الا بموافقة المركز، وبالإمكان الاقتباس بشرط ذكر المصدر كاملاً.
- لا تعبر الآراء الواردة في الورقة البحثية عن الاتجاهات التي يتبناها المركز وإنما تعبر عن رأي كاتبها.
- حقوق الطبع والنشر محفوظة لمركز حمورابي للبحوث والدراسات الاستراتيجية.

للتواصل

مركز حمورابي

للبحوث والدراسات الاستراتيجية

العراق - بغداد - الكرادة

+964 7810234002

hcrsiraq@yahoo.com

www.hcrsiraq.net

يشهد العالم اليوم تحولات جذرية في طبيعة الصراعات المسلحة، اذ باتت تقنيات الذكاء الاصطناعي تعيد رسم ملامح الميدان العسكري بصورة غير مسبوقة. فمن الأسلحة المستقلة والطائرات من دون طيار، الى أنظمة استطلاع المعلومات وتحليل البيانات الضخمة، أصبح الذكاء الاصطناعي ركيزة اساسية في استراتيجيات الدفاع والهجوم لدى القوى الكبرى والدول الصاعدة على حد سواء. ولم تعد هذه التقنيات حكراً على الدول العظمى، بل امتدت لتشمل فاعلين من مختلف مستويات القدرة العسكرية، مما افرز معادلات امنية معقدة تتداخل فيها الابعاد التقنية والاخلاقية والقانونية والاستراتيجية. وتسعى هذه الورقة البحثية إلى استعراض أبرز تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال العسكري، وتحليل انعكاساتها على الأمن والاستقرار الدوليين، مع الإشارة الى اهم النماذج التطبيقية والتحديات المصاحبة لها.

انظمة الاسلحة المستقلة

انظمة الاسلحة المستقلة هي فئة خاصة من انظمة الاسلحة التي تستخدم مجموعات اجهزة الاستشعار وخوارزميات الذكاء الاصطناعي لتحديد الهدف على نحو مستقل، واستخدام نظام سلاح للاشتباك وتدمير الهدف من دون سيطرة بشرية يدوية على النظام ويمكن لأنظمة الاسلحة المستقلة تنفيذ العمليات في بيئات الاتصالات المتدهورة او المتدنية التي قد لا تكون فيها الانظمة التقليدية قادرة على العمل. وتأخذ هذه الاسلحة عدة اشكال رئيسية، منها الروبوتات العسكرية، التي تستطيع القيام بمهام متنوعة داخل ارض المعركة، ومنها ايضا الطائرات المسيرة من دون طيار وسيتم توضيحها على النحو الاتي:

1. الروبوتات العسكرية: تتعدد اشكال الروبوتات العسكرية واحجامها ووظائفها، وفقا للهدف منها في المعركة العسكرية فمنها المسؤول عن عمليات المناورة واخلاء الجنود، والتي تتحمل الظروف القاسية مثل الدخان الكثيف ودرجات الحرارة العالية، ومنها الروبوتات المسؤولة عن الاشتباك ورمي القذائف، ومنها المسؤول عن الكشف عن الالغام والمتفجرات، واحد هذه الاشكال هو "النظام المعياري المتقدم للروبوتات المسلحة" على الرغم من صغر حجم هذه الروبوتات، فأنها تستطيع اداء مهام متنوعة منها اطلاق النيران بكثافة على هدف ما، او توجيه الليزر على الاهداف لإصابتها بالعمى وعدم القدرة على التمييز، او اطلاق القذائف اليدوية والغاز المسيل للدموع ويجدر الذكر ان حجم صناعة الروبوتات العسكرية بلغ نحو 83,30 مليار دولار امريكي بنهاية عام 2022.

2. الطائرات من دون طيار: تستخدم المركبات الجوية غير المأهولة (UAVs)، المعروفة باسم الطائرات من دون طيار، والمركبات الأرضية الذاتية القيادة، على نحو متزايد في عمليات المراقبة والإستطلاع والقتال. ويمكن الذكاء الاصطناعي هذه الآلات من التنقل عبر التضاريس المعقدة، وتحديد الاهداف، وتنفيذ المهام بأقل قدر من التدخل البشري وتنفيذ هذه الطائرات مهام عديدة، تشمل الوظائف اللوجستية، ومراقبة الحدود، وتتبع العواصف، واجراء عمليات التفتيش، وحمل الأمدادات والأسلحة والتعرف الى الأهداف الجوية، وقيادة المقاتلات الأعتراضية وتوجيهها، وعمليات الأنداز وعمليات الأستطلاع، إضافة الى الأنخراط في ساحات الصراع عبر تنفيذ مهام قتالية.

3. اسراب الطائرات المسيرة من دون طيار: تقوم فكرة اسراب هذه الطائرات على قيام مجموعة من الطائرات من دون طيار بالعمل على نحو جماعي، والتحرك بصورة ذاتية لتنفيذ مهام قتالية، وتحديد مواضع الرادار، ومن ثم تدميرها وتستخدم وسيلة للخداع او التشويش اذ انه يصعب اسقاط هذه الطائرات بقذيفة واحدة، لصغر حجمها مقارنة بالطائرات التقليدية وقد عمل عدد من الدول على اختبار هذه التقنية فقد بلغ عددها، عام 2020، 38 دولة لديها برامج طائرات من دون طيار مسلحة، و28 دولة لديها برامج قيد التطوير، و11 دولة استخدمت هذه الطائرات في القتال.

المركبات المستقلة وشبه المستقلة

تقوم المركبات غير المأهولة شبه المستقلة بعمليات الاستطلاع، والتجسس، وجمع المعلومات، وتدمير الأهداف، لكن تحت اشراف بشري داخل غرف التحكم يستطيع ان يختار الهدف ويعطي اوامر إطلاق النار والتي تسمى أحياناً بنظم التسليح المستقلة الخاضعة للإشراف Supervised autonomous weapon system. وهناك ايضا المركبات غير المأهولة المستقلة تماماً/ ذاتية التشغيل الكامل Fully Autonomous Weapon، حيث تقوم بجميع هذه المهام دون اي تدخل بشري على الاطلاق اثناء تنفيذ المهمة، سواء كان ذلك تحديد الهدف أو تدميره أو حتى تجاهله، وذلك عبر نظم الذكاء الاصطناعي، ومن اشكال هذه المركبات:

1. الدبابات غير المأهولة: وتشمل انواعاً مختلفة من المركبات الصغيرة او الكبيرة التي تقوم بمهام متنوعة، وهي سلاح قديم الاستخدام نسبياً في المعارك العسكرية، ويرجع ذلك الى عام 2000، حينما ادخل الجيش الأمريكي الدبابة المسيرة Ripsaw MS1 داخل الخدمة، وتميزت بكونها خفيفة ومهامها محدودة تتبع في الغالب مركبات عسكرية اخرى يقودها الجنود، ويتحكمون فيها عن بعد. وتطور هذه المركبات بات يسير بوتيرة متسارعة جداً، وظهرت انواع واشكال مختلفة من الدبابات الخفيفة الا ان مهامها كانت محدودة بصورة كبيرة، لكن في شباط 2019، دعا الجيش الأمريكي مجموعة من الخبراء في مجال الذكاء الاصطناعي والمركبات غير المأهولة، لتطوير دبابات غير مأهولة ذاتية القيادة بأوزان خفيفة واسعار مقبولة، قادرة على التعامل مع الأهداف العسكرية المتنوعة بصورة مستقلة، لإنشاء جيش من هذه المركبات التي يمكن ان تعمل بصورة متجانسة ومتناغمة معاً.

2. الغواصات المسيرة: في نيسان 2016 احتفلت البحرية الأمريكية بإطلاق اول غواصة غير مأهولة من نوعها في العالم، مهمتها الرئيسية هي البحث عن أهداف في اعماق البحار وتدميرها، وتم تسميتها بإسم صائد البحر Sea Hunter، يبلغ طولها 132 قدماً، ومع ذلك يمكنها ان تبحر لشهور دون ان يكون أحد على متنها على الإطلاق، وتقوم بالكشف عن غواصات الأعداء، وارسال تقارير الى غرف التحكم بمواقعهم وكافة بياناتهم في انتظار رد للأشباك مع الهدف او لا.

الأستخبارات وتحسين عملية اتخاذ القرار

تحلل نظم الذكاء الاصطناعي كل المعلومات المتوافرة من الأقمار الصناعية، وكاميرات المراقبة، ومواقع التواصل الاجتماعي، ومواقع الأنترنت، وتطبيقات جمع المعلومات الشخصية والحسابات البنكية، واجهزة الأستشعار الخاصة بجمع المعلومات المنتشرة في الشوارع والسيارات الذكية، فضلاً عن المعلومات المتوافرة في الصحف والدوريات، والقنوات التلفزيونية، ومحطات الراديو، والكتب والمجلات وعبر تحليل هذا الكم الكبير من البيانات الضخمة، يمكن تقديم تحليلات وسيناريوهات انية وفورية، تأخذ في الأعتبار التغيرات السريعة التي اصبحت سمة رئيسة لهذا العصر، وتتماشى مع حالة عدم اليقين التي سيطرت على تحليل كثير من الظواهر الأمنية، بما يساعد في النهاية في تحسين عملية اتخاذ القرار ومساندة القوات العسكرية في الميدان، لا سيما من خلال:

1. تقديم الدعم المعلوماتي والأستخباراتي: وذلك من خلال توفير معلومات آنية حول الظروف المحيطة بالقوات على الأرض، سواء من خلال الصور التي توفرها بعض مواقع الأنترنت والأقمار هذه المناطق او من خلال التغريدات والتعليقات والفيديوهات الشخصية والمشاركات التي يقوم بها سكان المناطق التي تحدث فيها العمليات العسكرية على مواقع التواصل الاجتماعي والمواقع الأخبارية، وتحليلها عبر نظم الذكاء الاصطناعي، وتقديم توصيات فورية للجنود في الميدان العسكري.

2. تقديم الدعم اللوجستي: يمكن ان تحصل القوات العسكرية على المعلومات الضرورية التي تحتاج اليها عبر نظم الذكاء الاصطناعي التي تقوم على جمع المعلومات من المصادر العلنية وتحليلها، مثل اماكن وجود المياه في بعض المناطق للقوات العسكرية، ودرجة الحرارة ونسبة الرطوبة وخط مسافات البصر، فضلاً عن توفير معلومات حول البنية التحتية المدنية ومحطات الطاقة، والطرق الممهدة والمعبدة، وقدرة الجسور والكباري على التحمل، والطاقة الأستيعابية للموانئ، والأماكن المؤهلة لهبوط الطائرات، ومناطق الأمداد الجوي، والبنية التحتية الألكترونية والحوسبية، مثل خطوط الأتصالات والأنترنت.

3. تقدير درجة الأستقرار الأمني في احدى المناطق: فمن خلال نظم الذكاء الاصطناعي يمكن تحليل البيانات الضخمة التي يتسنى من خلالها تحديد درجة الأحتقان السياسي او عدم الأستقرار الموجود في منطقة ما، وذلك عبر رصد ردود فعل الأفراد وتوجهاتهم عبر مواقع التواصل الاجتماعي، وكذلك رصد تحركاتهم الميدانية في حالة وجود مظاهرات مثلاً من خلال اجهزة الأستشعار الموجودة في الشوارع، او من خلال نظم التعرف الى الوجوه.

التطبيقات العسكرية والأمنية للذكاء الاصطناعي: دراسة حالة من ساحات القتال

شهد استخدام الذكاء الاصطناعي (AI) في العمليات العسكرية تحولاً جذرياً، حيث انتقلت من إطار البحث والتطوير الى الأستخدام الفعلي والواسع النطاق في ساحات القتال الحقيقية، يعكس هذا التحول سباقاً عسكرياً تقنياً حاداً بين القوى العظمى، والذي لم يعد مجرد تخمين مستقبلي بل أصبح واقعاً قائماً.

وتظهر الأدلة ان الطائرات المسيرة بدون طيار والتي تعتمد على الذكاء الاصطناعي اصبحت السلاح الأكثر أهمية

في الحروب. ففي اوكرانيا مثلاً، تم تطوير ونشر العديد من أنظمة الذكاء الاصطناعي المتقدمة، وتستخدم القوات المسلحة الأوكرانية أنظمة محلية مثل "Kropyva" و "GIS Arta"، والتي تعرف بإسم "أوبر المدفعية" لأنها تدمج بيانات الرادارات ولقطات الطائرات المسيرة لتحديد مواقع القوات الروسية بدقة ومشاركة المعلومات مع وحدات المدفعية في الوقت الفعلي، بالإضافة الى ذلك، تتعاون اوكرانيا مع شركات غربية، حيث تقدم شركة Palantir Technologies الأمريكية أنظمة تحليلية مسؤولة عن معظم عمليات التصويب في اوكرانيا، كما تطور اوكرانيا أنظمة متقدمة أخرى، مثل (لافندر) الذي يستخدم لتقليل وقت تجميع الهجمات من ساعات الى دقائق عبر حساب احمال الذخيرة وتوزيع المهام على الطائرات المسيرة. اما "إسرائيل"، فقد برزت كدولة رائدة في تطوير واستخدام أنظمة الذكاء الاصطناعي لأغراض عسكرية. فخلال الحرب على غزة، استخدم الجيش "الإسرائيلي" مجموعة من الأنظمة المتقدمة، من أبرزها:

1. نظام حبصور (Gospel): الذي يستخدم لتحديد المباني المستهدفة بناء على بيانات استخباراتية ضخمة، بما في ذلك صور الأقمار الصناعية واعتراض الاتصالات وأبراج المراقبة، ويتم توجيه التوصيات الناتجة الى المحللين البشريين لاصدار القرار النهائي، لكن سرعة النظام قد تجعل عملية التحقق شكلية.
2. نظام لافندر (Lavender): وهو قاعدة بيانات ذكية تربط بين مصادر مختلفة لتحديد الافراد كأهداف محتملة، وقد أنتج هذا النظام قائمة بأكثر من 37000 شخص مدني في غزة يعتقد أنهم مرتبطين بحركة حماس وباقي فصائل المقاومة، ووصف مصدر داخلي العملية بأنها مصنع الاغتيالات الجماعية.

الخاتمة

ان الذكاء الاصطناعي لم يعد مجرد أداة مساعدة في الميدان العسكري، بل غدا محورياً رئيسياً تتشكل حوله استراتيجيات الحرب والسلام في القرن الحادي والعشرين. فمن الروبوتات العسكرية والطائرات المسيرة المستقلة، الى أنظمة تحديد الأهداف بالذكاء الاصطناعي كلافندر و Where's Daddy، وصولاً الى تقنيات سرب الأسماك الصينية تتجلى بوضوح ملامح حروب المستقبل القائمة على الآلة والخوارزمية. وعليه، تغدو الحاجة ملحة الى إطار دولي تنظيمي فاعل يقيد توظيف هذه الأنظمة ضمن معايير قانونية واخلاقية واضحة، ويكرس مبدأ المسؤولية البشرية في القرارات المصيرية المتعلقة باستخدام القوة المميتة. اذ لا يمكن ان يترك مصير الإنسان رهينة لخوارزمية، مهما بلغت دقتها وكفاءتها.